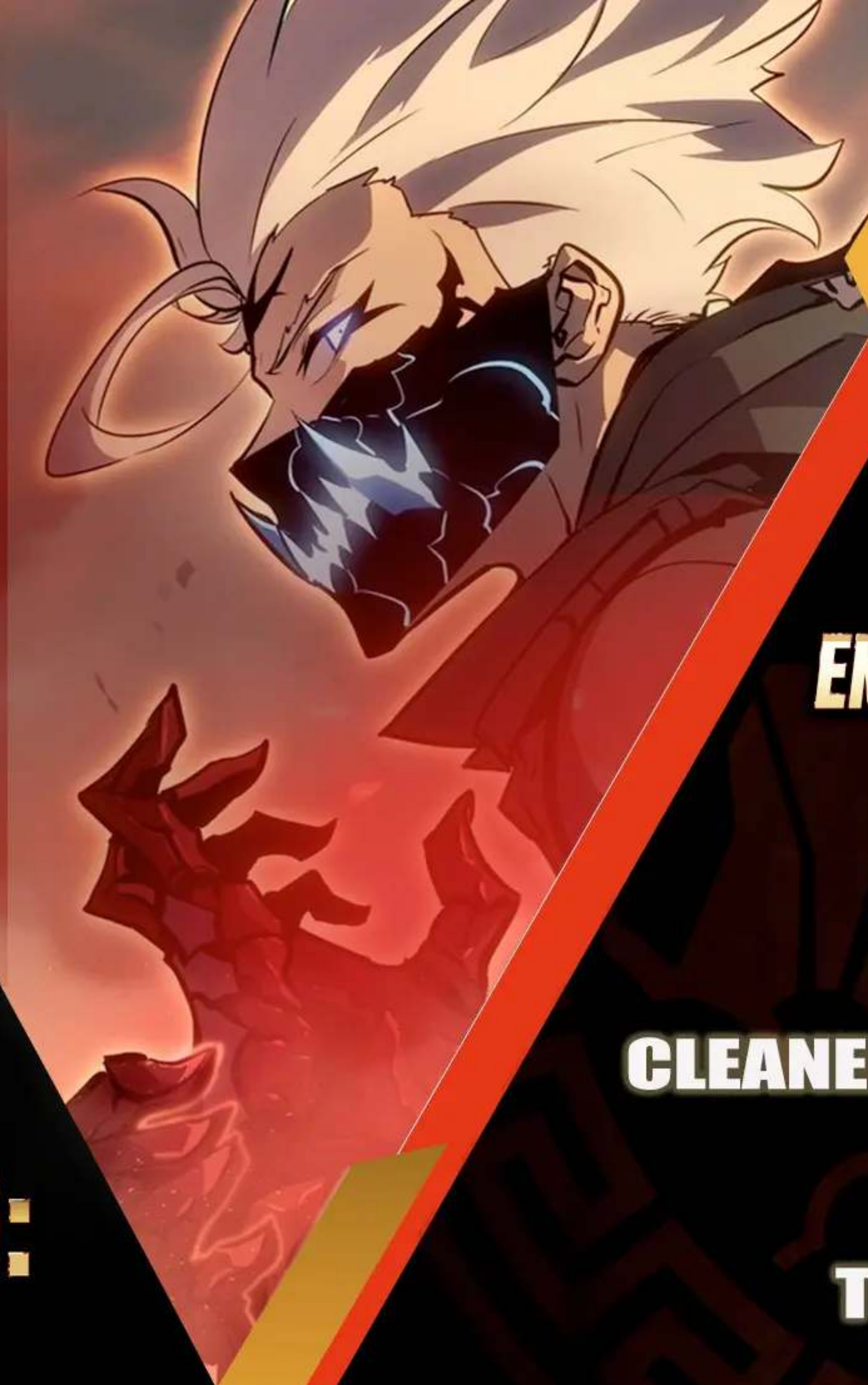




CAPITULO 46

SOLO LEVELING: RAGNAROK



**SOLO PUBLICAMOS
EN NUESTRA WEB Y TMO**

EDITOR /LENNETH

CLEANER & RD / LENNETH

TRADUCTOR /ALEX

SOLO LEVELING RAGNAROK

46





EL 'GUARDIÁN DEL TUTORIAL' Y EL 'GUARDIÁN INFANTE' ERAN MIS YO PASADOS...

Y LAS ARMAS QUE ESTOY SOSTENIENDO AHORA SON EL COLMILLO DE RAKAN Y...



ÍTEM: CUERNO DE VULCAN
TIPO: ESPADA

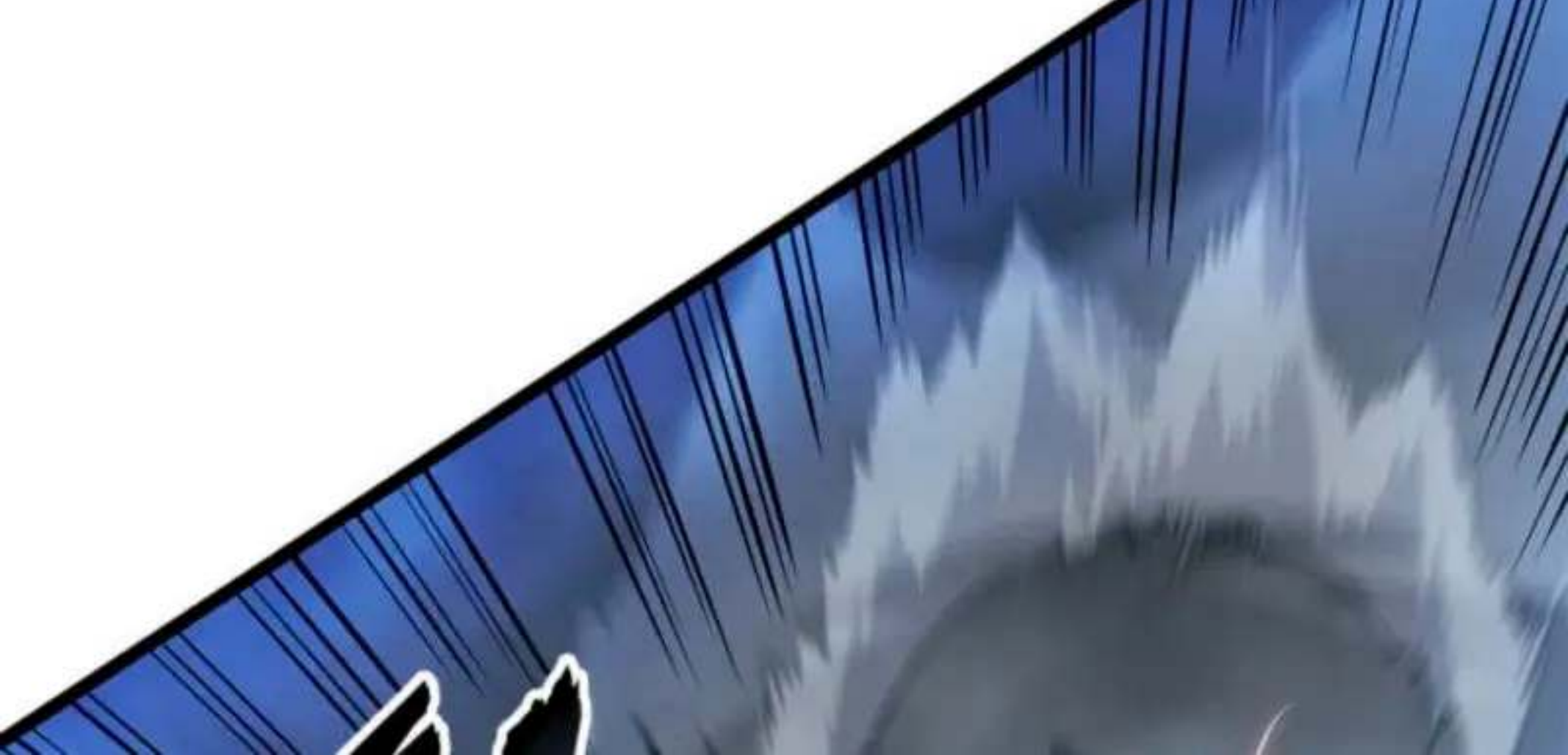
¿LA OTRA ESPADA SE LLAMA 'CUERNO DE VULCAN'?

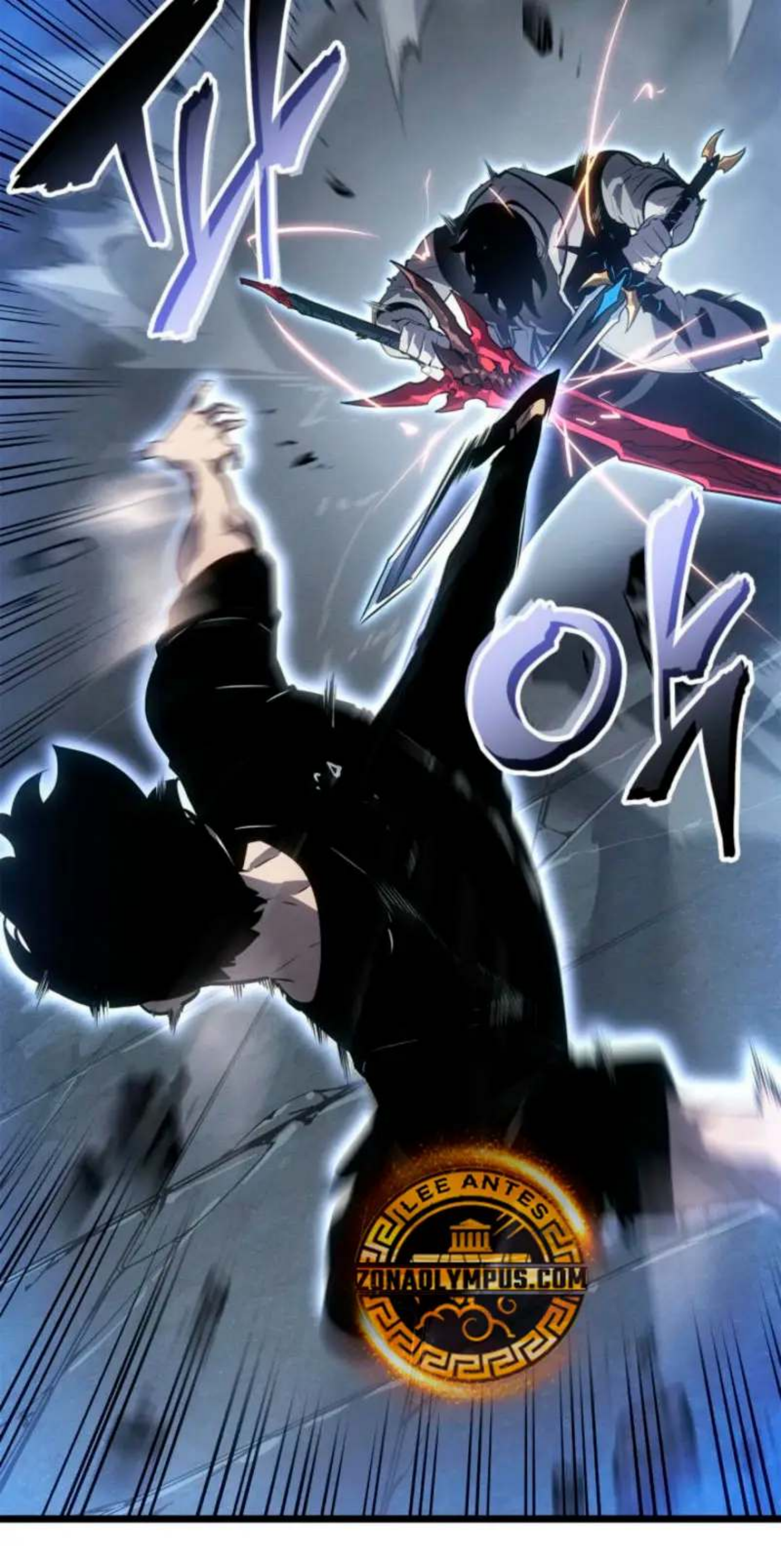
¿PODRÍA SER UN SER CREADO POR ERROR?

LAS ESTADÍSTICAS DE ESTE TIPO SON...



¡FINALMENTE...!





**¡APARECIÓ ALGUIEN CONTRA
EL QUE PUEDO PELEAR!**



**¡MI NIVEL Y
ESTADÍSTICAS SON
SUPERIORES...!**



VENTANA DE ESTADO

NOMBRE: SONG SUHO NIVEL: 32
CLASE: NINGUNA FATIGA: 0
TÍTULO: ASESINO DE LOBOS

FUERZA: 75 RESISTENCIA: 41
AGILIDAD: 41 INTELIGENCIA 41(+10)
SENTIDOS: 41(+5)

*¡SU FUERZA ES
ESPECIALMENTE
ALTA...!*

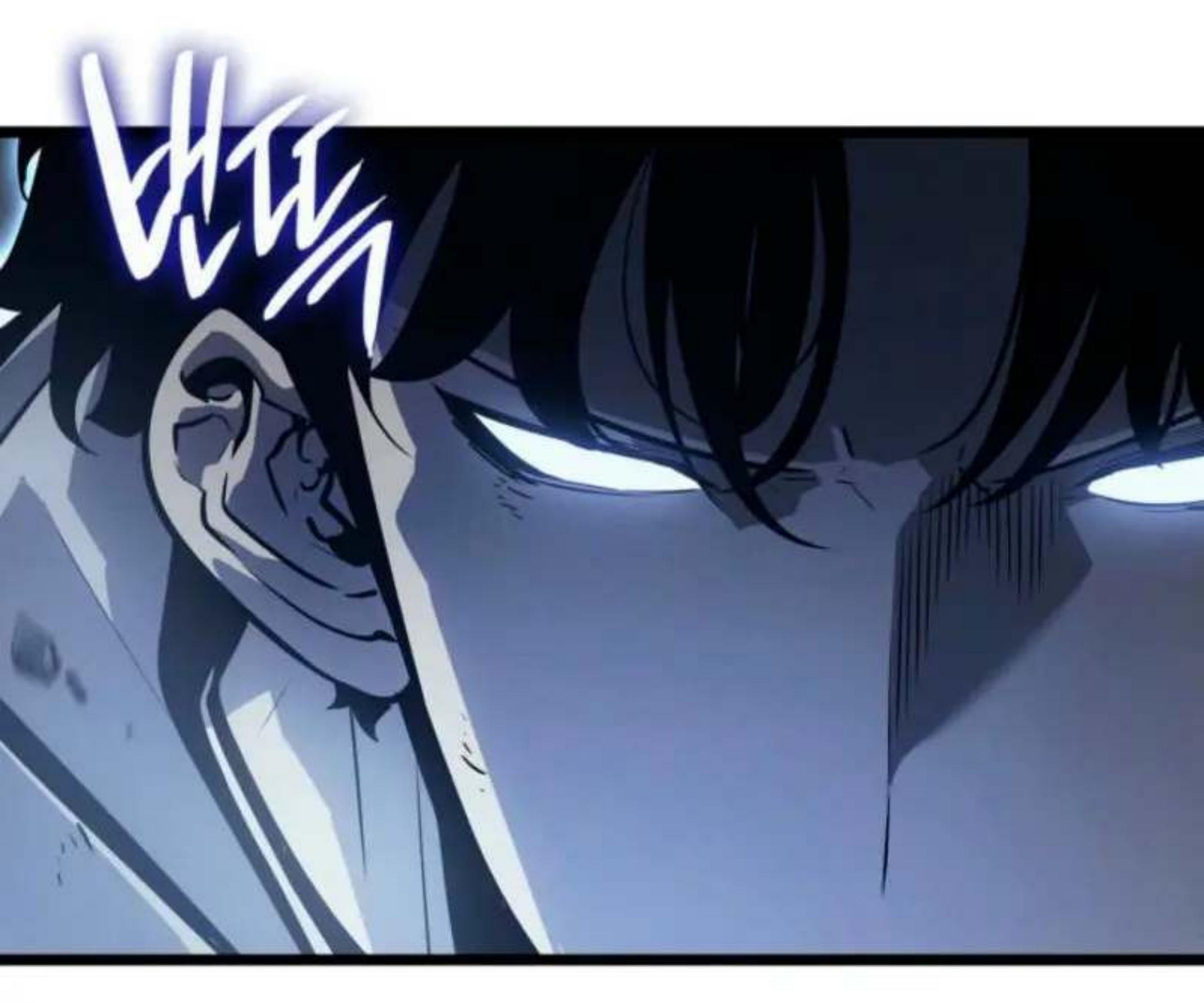


VENTANA DE ESTADO

NOMBRE: SONG SUHO NIVEL: 40
CLASE: NINGUNA FATIGA: 0
TÍTULO: ASESINO DE LOBOS

SALUD: 8,250/8,250 MANÁ: 780/780

FUERZA: 128 RESISTENCIA: 60
AGILIDAD: 49 INTELIGENCIA 49
SENTIDOS: 54(+5)



‘HABILIDAD: ENDURECIMIENTO DE
CUERPO’ ACTIVADA.

EL 'PODER DE ATAQUE Y DEFENSA' DEL 'JUGADOR' FUERON AMPLIFICADOS.

'HABILIDAD· VIENTO DE LA PRADERA' USADA.

LA VELOCIDAD DE MOVIMIENTO Y ATAQUE FUE INCREMENTADA.

'HABILIDAD· ARMADURA DEL GIGANTE' ACTIVADA.

LA DEFENSA SE HA FORTALECIDO.

ENDURECIMIENTO DE CUERPO... ¿ESTÁ USANDO LA HABILIDAD DE AMMUT?!



¿QUÉ CLASE DE BUFFS SON ESOS...?!





**'HABILIDAD·CORTE DE
TORMENTA' USADA.**



**¡INCLUSO EL CORTE
TORMENTA...!**







¡QUÉ ES ESTE
RECUERDO...!

¿NO ES DE CUÁNDO DERROTÉ A BROCKY...?!

¿ES UN ATAQUE TIPO MENTAL?



¡BIEN, VAMOS!
¡RÁPIDO!

**¡APARECIÓ OTRO
RECUERDO QUE NO
ES MÍO...!**

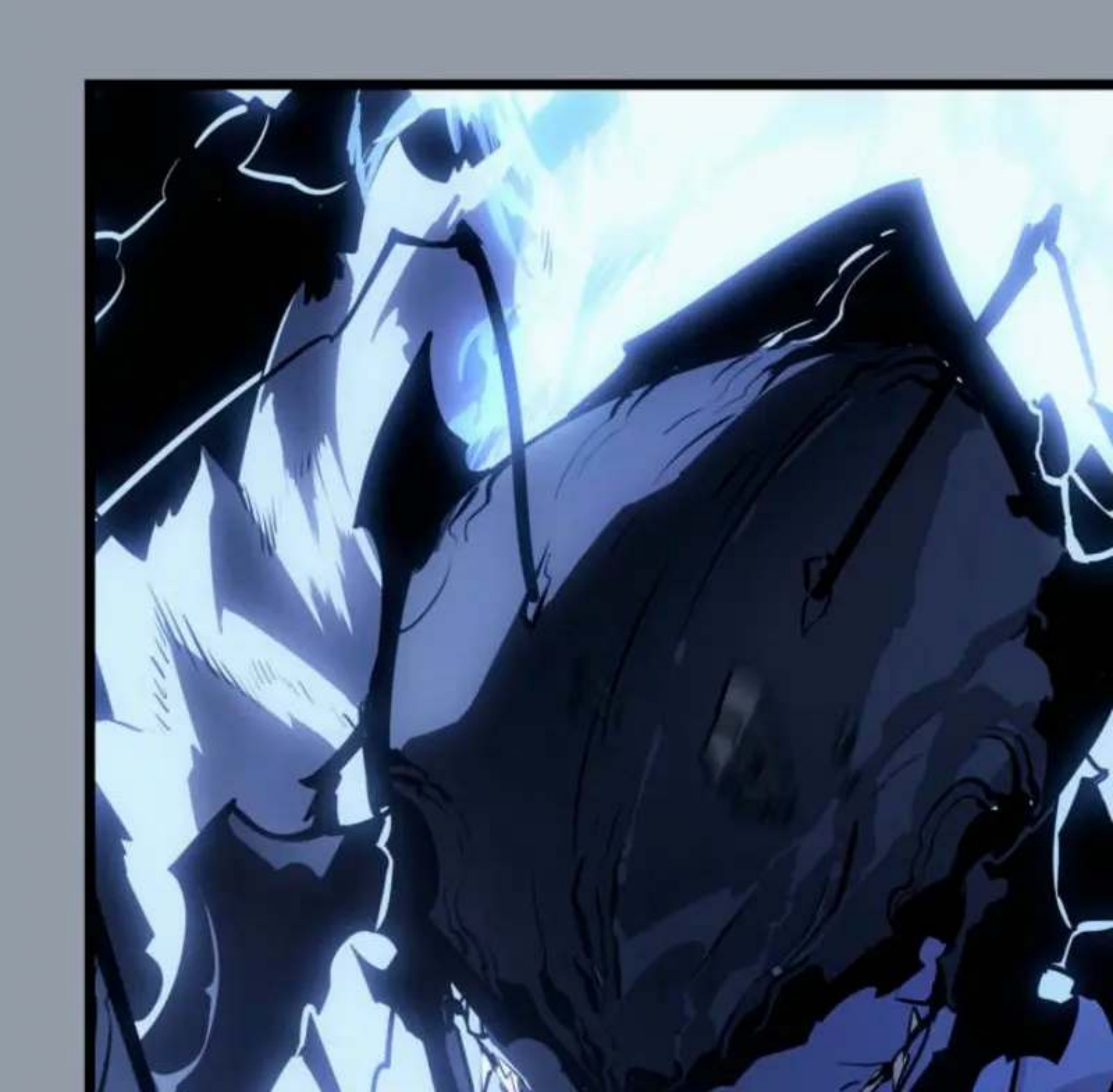
**¡MIENTRAS
MÁS SOY HERIDO, MÁS SOY
AFECTADO POR SUS
ATAQUES MENTALES!**





[SURGE.]







QUAY
RANGO CABALLERO

¡SU RANGO...!





**QUE INVOCARA
UN SOLDADO DE
SOMBRA DE LA NADA
SIGNIFICA QUE...**

**¡¿ESTE TIPO
TIENE EL ALMACÉN
DE SOMBRAS A
NIVEL 32?!**



**MIENTRAS MÁS PELEO,
MÁS ME DOY CUENTA.**

**ESTAS MEMORIAS FLUYENDO
SON LAS DEL SUNG SUHO
FRENTE A MÍ,**

**OTRA VERSIÓN DE MÍ DE
OTRO MUNDO,**



EN ESE LUGAR,



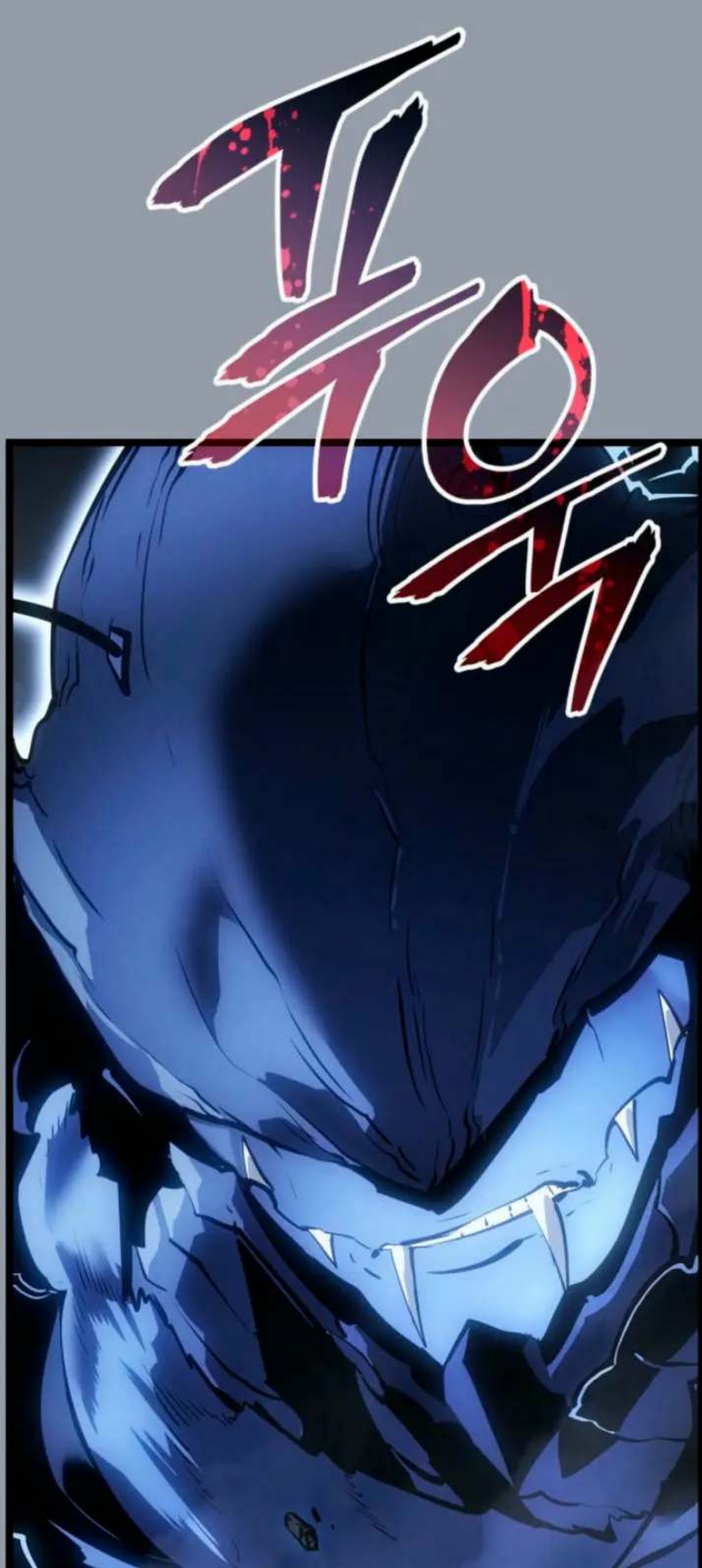
HAY OTROS
BERU, ESIL, GREY Y
AMMUT.

Y ENTRE ELLOS,
ERA YO EL QUE RESOLVÍA
LOS INCIDENTES SIN
PROBLEMAS.



EL SISTEMA BRINDA PRUEBAS
ADECUADAS A LA SITUACIÓN, Y A
TRAVÉS DE ELLAS, CRECIMOS Y NOS
VOLVIMOS MÁS FUERTES.

NO SÉ SI ESTE TIPO FUE CREADO
AQUÍ POR ALGUNA CLASE DE ERROR,
PERO...



POR QUÉ...



SIEMPRE ME DA
PRUEBAS QUE SON
DEMASIADO PARA
MANEJAR.

¿POR QUÉ TENGO QUE
SER PRESIONADO AL
LÍMITE CADA VEZ?

정신

NO HAY NI UNA SOLA
PRUEBA QUE PUEDA
SUPERAR FÁCILMENTE,
Y ESTA VEZ,



APARECIENDO ENEMIGOS
ESTÚPIDAMENTE FUERTES,
FORZÁNDOME A MORIR CIENTOS
DE VECES.

크
크
크



이
것
이





A TRAVÉS DE ESAS
INCONTABLES MUERTES Y
DESESPERACIÓN, APRENDÍ
UNA COSA,



RENDIRME NO
MEJORARÁ NADA LAS
COSAS.





NO SE TRATA SI EL SISTEMA
ESTÉ DEFECTUOSO O NO.



SOLO ESTABA EQUIVOCADA SOBRE
CÓMO MANEJARLO DESDE EL
PRINCIPIO.

EL SISTEMA NO ME ESTÁ
HACIENDO CRECER,

*SOY YO EL QUE LO
ESTOY USANDO.*





**YA NO SIMPLEMENTE SEGUIRÉ
LOS AJUSTES DEL SISTEMA.**



**PORQUE MI FUTURO CAMBIA CON
CADA ELECCIÓN QUE TOMO.**









GUÍA DE LA MISIÓN

**DERROTA AL SER DENTRO DE LA
PUERTA ANTES DE QUE TU VIDA
SE AGOTE.**

**EL 'JUGADOR' HA COMPLETADO LA
MISIÓN DE CAMBIO DE CLASE.**

**HAS RECIBIDO EL 'TÍTULO: AQUEL
QUE SUPERÓ LA ADVERSIDAD'.**

TÍTULO: AQUEL QUE SUPERÓ LA ADVERSIDAD

**UN TÍTULO CONCEDIDO A AQUELLOS QUE HAN
LOGRADO SUPERAR LAS DIFICULTADES.
LAS ESTADÍSTICAS INCREMENTAN EN
PROPORCIÓN A LA SALUD PERDIDA.
(INCREMENTO DE ESTADÍSTICAS DEL 1% POR
CADA UNIDAD DE SALUD PERDIDA)**

CADA 1% DE SALUD PERDIDA)



FINALMENTE...
SE TERMINÓ...



**ANALIZANDO LAS ACCIONES DEL
JUGADOR PARA ASIGNAR UNA
CLASE ADECUADA.**

**EL JUGADOR NO TITUBEÓ
FRENTA A LOS Oponentes
APLASTANTEMENTE FUERTES.**

**EL JUGADOR SOPORTÓ
CIENTOS DE MUERTES SIN
PERDER LA CORDURA.**

**EL JUGADOR HA OBTENIDO UN
CRECIMIENTO MENTAL MÁS ALLÁ DE
LAS LIMITACIONES FÍSICAS EN UNA
SITUACIÓN DONDE CRECER ERA**

SITUACION DONDE CRECER ERA

IMPOSIBLE.

**SU CREATIVIDAD
LE PERMITIÓ ENCONTRAR SOLUCIONES
POSITIVAS EN MOMENTOS DE CRISIS Y SU
DETERMINACIÓN INQUEBRANTABLE INSPIRA
A LOS DE SU ALREDEDOR, LIDERANDO A
TODOS AL RESULTADO FINAL.**

**EL 'JUGADOR' HA RECIBIDO
LA OPCIÓN DE ELEGIR UNA
DE LAS TRES CLASES
DISPONIBLES.**



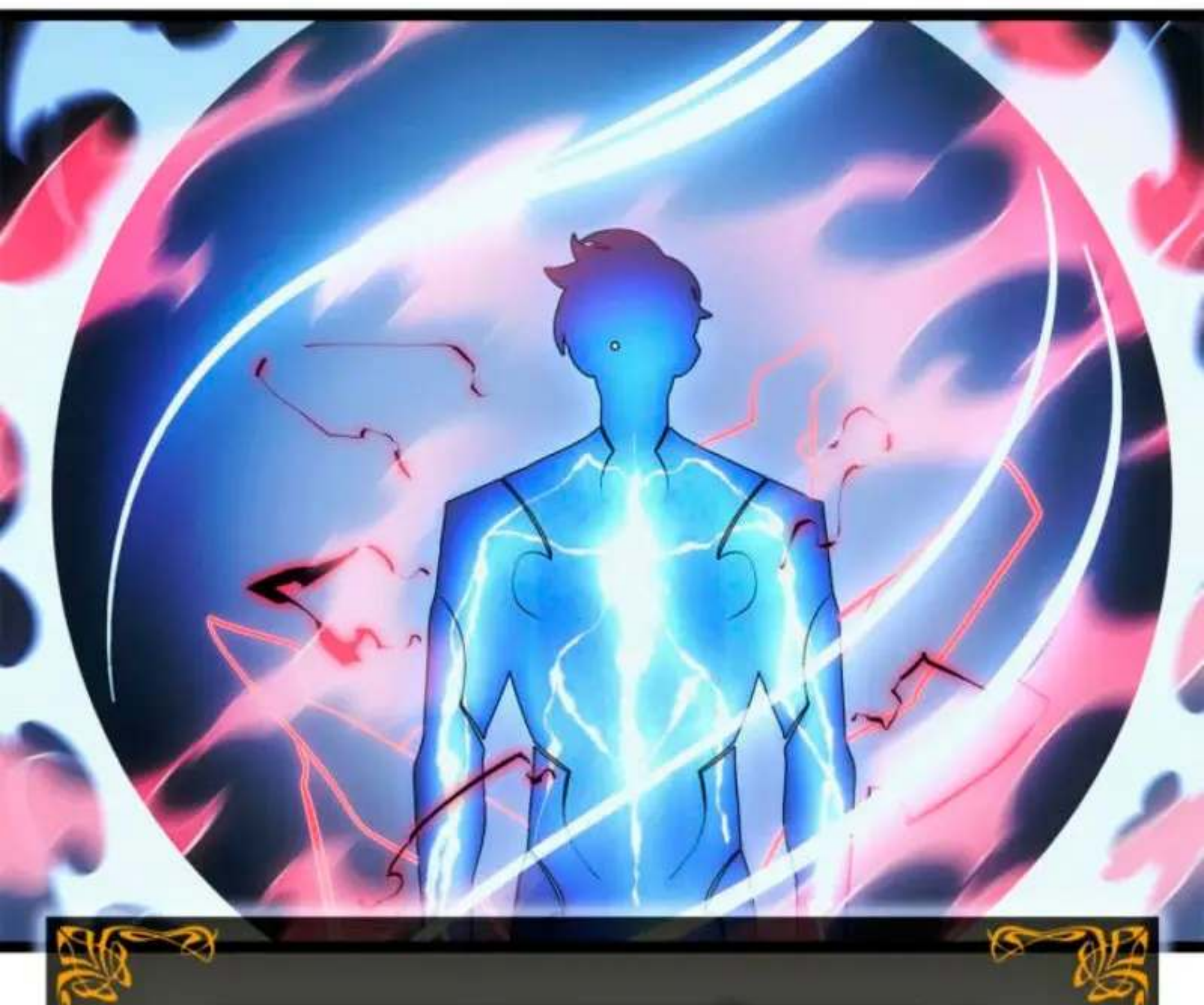
¿TRES?

**LA PRIMERA CLASE ES 'HEREDERO
DE LAS SOMBRAS'.**



**SI ELIGES ESTA CLASE, EL SISTEMA
SEGUIRÁ GUIÁNDOTE PARA VOLVERSE
EL 'HEREDERO DE LAS SOMBRAS'.**

**LA SEGUNDA CLASE ES
'ATACANTE ESPIRITUAL'.**



**BASADO EN LA INFORMACIÓN PASADA, EL
SISTEMA LE OTORGARÁ LA 'CLASE OCULTA
ATACANTE ESPIRITUAL' AL 'JUGADOR'.
*LAS HABILIDADES PASADAS NO SERÁN
RESTAURADAS.
*LAS HABILIDADES RELACIONADAS A LAS
SOMBRAS SE PERDERÁN.**

**LA TERCERA
CLASE ES '????'.**



**ESTA ES UNA CLASE RECOMENDADA
SEGÚN LOS RASGOS DEL 'JUGADOR'.**

**DEPENDIENDO DE LOS LOGROS EN LA MISIÓN DE
CAMBIO DE CLASE, PUEDE CONVERTIRSE
EN UNA CLASE OCULTA.**

***LAS HABILIDADES RELACIONADAS A LAS
SOMBRAS SE PERDERÁN.**

UN CAMINO SE
MANTIENE COMO EL
MISMO...



UN CAMINO
REGRESA AL
PASADO...

UN CAMINO LLEVA
A PERDER TODO Y
EMPRENDER UNA
NUEVA AVENTURA...

*¿ES UNA
BROMA?*



DESPUÉS DE
SOPORTAR CIENTOS
DE MUERTES EN
AGONÍA EN ESTE

AGONIA EN ESTE
LUGAR...



¿ESTA ES TODA LA
RECOMPENSA QUE CONSIGO
POR SUPERAR UNA DIFICULTAD
TAN ABSURDA?



LO TOMARÉ TODO.





**CAMBIO DE CLASE
COMPLETADO.**

TU NUEVA CLASE ES—

CONTINUARÁ

**SOLO
LEVELING
RAGNAROK**

PDF por [KVN]

